Patterns (Padrão)

1. Iterator patterns

Text

Description automatically generated

Este padrão é facilmente identificado pela criação de um Iterador

1. Decorator pattern

Text

Description automatically generated

**Este padrão permite anexar novos comportamento, funcionalidade ou estados extra a um objeto em tempo de execução colocando esses objetos dentro de objetos especiais que contêm os comportamentos.**

1. Prototype Pattern

Text

Description automatically generated

Através do prototype podemos criar uma cópia dum objeto que nele seja passado.

Rafael Costa

Aluno nº 60441